Gebruikershandleiding DGT 1005
Byo-yomi Timer (Nederlands)

Inleiding

Gefeliciteerd met uw aankoop van deze hoogwaardige Byo-yomi Timer van Digital Game Technology. Deze Byo-yomi Timer zorgt voor extra spanning en dynamiek tijdens het spelen van games bij toernooien of thuis. Met zijn heldere handige knoppen en groot display is deze Byo-yomi Timer eenvoudig te programmeren en intuïtief in gebruik. Hij beschikt over een 1 periode countdown en heeft optioneel Byo-yomi tijdsperioden die kunnen worden ingesteld in stappen tussen 0 en 60 seconden. Het aantal Byo-yomi periodes kan worden ingesteld tussen 0 en 9. De Byo-yomi Timer schakelt van de ene speler naar de andere speler zodra één van de twee grote knoppen wordt ingedrukt.

Deze DGT Timer is speciaal ontworpen voor Go, maar ook perfect te gebruiken voor een breder scala games zoals Shogi, Schaken, Dammen, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Yahtzee, Boggle, Kolonisten, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopolie of andere spellen voor twee spelers die een count-down Timer vereisen. Stel de speeltijd en de Byo-yomi periode met tijd in zoals gewenst en start de klok. Het spel kan beginnen!

Batterij

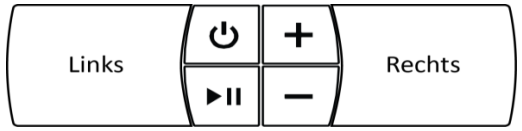
De Byo-yomi Timer werkt op één AA-batterij. Als de Byo-yomi Timer gedurende langere tijd niet gebruikt gaat worden is het raadzaam om de batterij te verwijderen. Dit om beschadigingen veroorzaakt door een lekkende batterij te voorkomen. Wanneer het batterijsymbool oplicht in de rechterbovenhoek van het display dan kan de Byo-yomi Timer nog steeds worden gebruikt voor enkele lange spellen. Het wordt echter aanbevolen om de batterij dan wel te vervangen door een nieuw exemplaar.

Belangrijk

- De bijgeleverde batterij is niet oplaadbaar en mag niet worden opgeladen.
- Gebruik geen oplaadbare batterijen in dit product.
- Plaats de batterij in het batterijcompartiment aan de onderzijde en met de polariteit zoals op de onderkant staat aangegeven.
- Een lege batterij moet onmiddellijk worden verwijderd.
- Men moet de batterij nooit kortsluiten.

Bediening van de Byo-yomi Timer

Bedieningsknoppen



⏻	Gebruik deze power knop om de Byo-yomi Timer in of uit te schakelen door de toets gedurende 1 seconde gedurende ingedrukt te houden.
+	Gebruik deze knop om tijd, Byo-yomi en periode vóór de aanvang van een spel naar boven bij te stellen. Houd deze knop ingedrukt om snel in te stellen.
−	Gebruik deze knop om tijd, Byo-yomi en periode vóór de aanvang van een spel naar beneden bij te stellen. Houd deze knop ingedrukt om snel in te stellen.
▶II	Gebruik deze knop om de klok te starten of te pauzeren. De klok kan ook worden gestart door op één van de grote knoppen ''Links'' of ''Rechts'' te drukken.

Schermindeling



De Byo-yomi Timer instellen

- Druk op de knop ⏻. Het display toont de laatst gebruikte instelling. Het ▶ symbool aan de linkerkant knippert om aan te geven dat de klok nu niet loopt.
- De tijd kan nu worden ingesteld tussen 0:01:00 en 9:30:00 met behulp van + en − toetsen. Zie hieronder de mogelijke tijdschema's.
- Druk nogmaals op de knop ⏻ om de laatst gebruikte Byo-yomi tijd te tonen.
- Byo-yomi tijd kan in stappen worden ingesteld tussen 0 en 60 seconden.
- Druk nogmaals op de knop ⏻ om de laatst gebruikte Byo-yomi periode te tonen.
- Het aantal Byo-yomi perioden kan gekozen worden tussen 0 - 9 en wordt aangegeven in de rechter benedenhoek van het display (standaardinstelling is 0).
- De klok kan nu worden gestart door op de toets ▶II of de toets ''links'' of ''rechts'' te drukken. Na het drukken op "Rechts" of ▶II begint de linker klok te lopen (aangeduid met ▶).
- Drukt u op "links" dan begint de rechter klok te lopen(aangegeven door ◀).
- Het ◀ of ▶ symbool wordt weergegeven aan de kant waar de klok loopt.
- Drukt u op de knop ▶II dan pauzeert de Byo-yomi Timer. Het ◀ of ▶ symbool knippert nu voor de speler die aan de beurt is.
- Om het aftellen te hervatten druk op de knop ▶II of op ''links'' of ''rechts''.
- Wanneer de Byo-yomi tijd loopt dan knippert het ⧗ symbool. De Byo-yomi periode indicator geeft in de onderste hoeken de periodes die nog beschikbaar zijn voor die speler.
- Wanneer de speler aan beurt de nul bereikt, waaronder ook de Byo-yomi tijd, dan gaat de zoemer 2 seconden. Dit wordt ook aangegeven door "End" op het display.
- Herstart de Byo-yomi Timer voor een nieuw spel door 2 maal op de ⏻ knop te drukken.
- Wanneer de Byo-yomi timer wordt uitgeschakeld, worden voor een volgend spel de laatst gebruikte speel instellingen opgeslagen. Correcties zijn uiteraard mogelijk na het herstarten van de Byo-yomi Timer.

Instellen van speeltijd

Aan het begin van een spel krijgen beide spelers evenveel speeltijd en Byo-yomi periodes toegewezen. De Byo-yomi Timer kan worden ingesteld volgens onderstaande tijdsintervallen:

Speeltijd	Tijdsinterval opties
Tijd tussen 0 en 30 minuten	Tijdsintervallen van 1 minuut
Tijd tussen 30 minuten en 1 uur	Tijdsintervallen van 5 minuten
Tijd tussen 1 uur en 2 uur.	Tijdsintervallen van 10 minuten
Tijd tussen 2 uur en 9 uur en 30 minuten	Tijdsintervallen van 30 minuten

Weergave van de Byo-yomi tijd en periode(s)

De Byo-yomi periodes worden aangegeven door de nummers die in beide onderste hoeken van het display staan. Tijdens het aftellen van de Byo-yomi tijd knippert het ⧗ symbool. Bij speler aan beurt loopt de Byo-yomi tijd nu naar nul. Als de speler de knop indrukt voordat de Byo-yomi tijd de nul bereikt dan toont het display de Byo-yomi tijd die aanvankelijk was ingesteld. De speler zal dan in zijn huidige Byo-yomi periode blijven. Als de Byo-yomi tijd de nul bereikt zal de Byo-yomi periode met 1 afnemen.

Als de speler de Byo-yomi periodes en Byo-yomi tijd op heeft zal het display van die speler "End" aangeven omdat deze speler door zijn totale speeltijd is.

Het geluidssignaal

Het geluidssignaal kan worden in- of uitgeschakeld door de knop ⏻ bij het inschakelen van de klok 2 seconden ingedrukt te houden. Het ♪ symbool wordt weergegeven wanneer het geluidssignaal is geactiveerd.

Als het geluidssignaal is geactiveerd zal er tijdens een Byo-yomi periode van 9 tot 1 een pieptoon klinken bij 30, 20, 10, 5, 2 en 0 seconden. Met geluidssignaal geactiveerd tijdens de laatste of geen Byo-yomi periode, klinkt er een geluidssignaal bij 30, 20, 10, 5, 4, 3 seconde gevolgd door een continue pieptoon tussen 2 en 0 seconden.

Onderhoud en reiniging

Uw DGT 1005 Byo-yomi Timer is een hoogkwalitatief en duurzaam product. Met zorg behandeld kunt u geniete van jaren probleemloos gebruik. Voor het reinigen van de Timer gebruikt u bij voorkeur een iets bevochtigde zachte doek. Gebruik nooit schurende of agressieve vloeistoffen. Plaatsing in direct zonlicht kan leiden tot verkleuring van de Byo-yomi Timer.

Garantievoorwaarden

Digital Game Technology garandeert dat uw Byo-yomi Timer voldoet aan de hoogste DGT kwaliteitsnormen. Mocht uw Byo-yomi Timer ondanks onze zorgvuldigheid bij het selecteren van onderdelen, materialen, productie en transport toch een defect vertonen tijdens de eerste 24 maanden na aanschaf, neem dan contact op met het verkooppunt waar u de Byo-yomi Timer heeft verkregen. Om in aanmerking te komen voor de garantie, kan worden gevraagd om uw aankoopbewijs te tonen. Wanneer een defect product wordt geretourneerd, geef dan altijd een gedetailleerde beschrijving van het probleem en het serienummer (op de onderkant) van de Byo-yomi Timer.

De garantie is alleen geldig als de DGT1005 is gebruikt op een normale en voorzichtige manier. De garantie vervalt indien de DGT1005 sporen van misbruik vertoont of als ongeautoriseerde reparatie pogingen werden ondernomen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Digital Game Technology.

Technische specificaties

Batterij	Eén AA (penlight) batterij
Tijd afwijking	Minder dan 1 seconde per uur
Behuizing	ABS-kunststof (diverse kleuren)
Display	115 x 17 mm
Grootte	155 x 60 x 42 mm
Gewicht	105 gram (inclusief batterij)

Disclaimer

Digital Game Technology heeft haar uiterste best gedaan om ervoor te zorgen dat de informatie in deze handleiding correct en volledig is. Wij nemen echter geen aansprakelijkheid voor eventuele fouten of onvolledigheden. Digital Game Technology behoudt zich het recht voor om de specificaties van de hardware en software, zoals beschreven in deze handleiding, zonder voorafgaande kennisgeving te wijzigen.

Geen enkel deel van deze handleiding mag worden gereproduceerd, verzonden of vertaald in een andere taal in welke vorm en op welke wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Digital Game Technology.

De DGT 1005 Byo-yomi Timer voldoet aan de volgende richtlijnen: 2004/108/EG en 2011/65/EU.

Dit product is voorzien van het recyclingsymbool wat aangeeft dat aan het einde van zijn leven het product moet worden aangeleverd bij een inzamelpunt volgens de plaatselijke regelgeving. Het product mag niet middels de normale ongesorteerde afvalstroom afgevoerd worden.

Dit product is niet geschikt voor kinderen van 0 - 3 jaar oud. Bevat kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

De DGT 1005 Byo-yomi Timer voldoet aan de verordening van het Duitse "Der Grüne Punkt" Handelsmerk van Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com